

**EFO-ZI-02**

rok 2025/26

1. (EA) Algorytmy i struktury danych	W20 C10 L10
2. (EU) Architektura systemów komputerowych	W20 L20
3. (ES) Elementy logiki i arytmetyki komputerów	W20 C10 L10
4. (ET) Matematyka dyskretna 1	W20 C10 L10
5. (ED) Programowanie w języku Java	W15 L10
6. (EM) Technika informacyjno-pomiarowa	W15 L15

Pierwszy zjazd

Termin: 28.II (sobota)

Godz.			
8-8 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych		
9-9 <sup>45</sup>			
10-10 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	8 <sup>00</sup> -10 <sup>45</sup>
11-11 <sup>45</sup>	Programowanie w języku Java		
12-12 <sup>45</sup>			
13-13 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	11 <sup>00</sup> -13 <sup>45</sup>
14-14 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1		
15-15 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	14 <sup>00</sup> -15 <sup>45</sup>
16-16 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych		
17-17 <sup>45</sup>			
18-18 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	16 <sup>00</sup> -18 <sup>45</sup>
19-19 <sup>45</sup>			

Termin: 1.III (niedziela)

Godz.			
8-8 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych		
9-9 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	8 <sup>00</sup> -9 <sup>45</sup>
10-10 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych		
11-11 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	10 <sup>00</sup> -11 <sup>45</sup>
12-12 <sup>45</sup>	Elementy logiki i arytmetyki komputerów		
13-13 <sup>45</sup>			
14-14 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	12 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup>
15-15 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1		
16-16 <sup>45</sup>			
17-17 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	15 <sup>00</sup> -17 <sup>45</sup>
18-18 <sup>45</sup>	Programowanie w języku Java		
19-19 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	18 <sup>00</sup> -19 <sup>45</sup>

Drugi zjazd

Termin: 7.III (sobota)

Godz.			
8-8 <sup>45</sup>	Technika informacyjno-pomiarowa		
9-9 <sup>45</sup>			
10-10 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	8 <sup>00</sup> -10 <sup>45</sup>
11-11 <sup>45</sup>	Elementy logiki i arytmetyki komputerów		
12-12 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	11 <sup>00</sup> -12 <sup>45</sup>
13-13 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych		
14-14 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	13 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup>
15-15 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1		
16-16 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	15 <sup>00</sup> -16 <sup>45</sup>
17-17 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych		
18-18 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	17 <sup>00</sup> -18 <sup>45</sup>
19-19 <sup>45</sup>			

Termin: 8.III (niedziela)

Godz.			
8-8 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych		
9-9 <sup>45</sup>			
10-10 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	8 <sup>00</sup> -10 <sup>45</sup>
11-11 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1		
12-12 <sup>45</sup>			
13-13 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	11 <sup>00</sup> -13 <sup>45</sup>
14-14 <sup>45</sup>	Technika informacyjno-pomiarowa		
15-15 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	14 <sup>00</sup> -15 <sup>45</sup>
16-16 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych		
17-17 <sup>45</sup>			
18-18 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	16 <sup>00</sup> -18 <sup>45</sup>
19-19 <sup>45</sup>			

Pierwsza seria zjazdów

Terminy: 21.III, 28.III, 11.IV, 18.IV, 25.IV (soboty)

Godz.			
8-8 <sup>45</sup>	Technika informacyjno-pomiarowa		
9-9 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	8 <sup>00</sup> -9 <sup>45</sup>
10-10 <sup>45</sup>	Elementy logiki i arytmetyki komputerów		
11-11 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	10 <sup>00</sup> -12 <sup>15</sup>
12-12 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych		
13-13 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	12 <sup>30</sup> -14 <sup>00</sup>
14-14 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1		
15-15 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	14 <sup>15</sup> -15 <sup>45</sup>
16-16 <sup>45</sup>	Programowanie w języku Java		
17-17 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	16 <sup>00</sup> -17 <sup>45</sup>
18-18 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych		
19-19 <sup>45</sup>	W1	Sala Zdalne_WEiI	18 <sup>00</sup> -19 <sup>45</sup>

Terminy: 22.III, 29.III, 12.IV, 19.IV, 26.IV (niedziele)

Godz.					
8-8 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych				
9-9 <sup>45</sup>	L1 D3	8 <sup>00</sup> -9 <sup>45</sup>			
10-10 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych	Algorytmy i struktury danych			
11-11 <sup>45</sup>	L1 F206	10 <sup>00</sup> -11 <sup>45</sup>	L2 D3	10 <sup>00</sup> -11 <sup>45</sup>	
12-12 <sup>45</sup>	Architektura systemów komputerowych	Architektura systemów komputerowych	Algorytmy i struktury danych		
13-13 <sup>45</sup>	L1 A75	12 <sup>00</sup> -13 <sup>45</sup>	L2 F206	12 <sup>00</sup> -13 <sup>45</sup>	
14-14 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1	Architektura systemów komputerowych	Architektura systemów komputerowych		
15-15 <sup>45</sup>	L1 B205	14 <sup>00</sup> -15 <sup>45</sup>	L2 A75	14 <sup>00</sup> -15 <sup>45</sup>	
16-16 <sup>45</sup>		Matematyka dyskretna 1	Architektura systemów komputerowych		
17-17 <sup>45</sup>		L2 B205	16 <sup>00</sup> -17 <sup>45</sup>	L3 A75	16 <sup>00</sup> -17 <sup>45</sup>
18-18 <sup>45</sup>				Matematyka dyskretna 1	
19-19 <sup>45</sup>				L3 B205	18 <sup>00</sup> -19 <sup>45</sup>

Druza seria zjazdów

Terminy: 9.V, 16.V, 30.V, 13.VI, 20.VI (soboty)

Godz.				
8-8 <sup>45</sup>	Matematyka dyskretna 1			
9-9 <sup>45</sup>	C1	Sala F402	8 <sup>00</sup> -9 <sup>45</sup>	
10-10 <sup>45</sup>	Elementy logiki i arytmetyki komputerów	Matematyka dyskretna 1		
11-11 <sup>45</sup>	C1	Sala A113	10 <sup>00</sup> -11 <sup>45</sup>	
12-12 <sup>45</sup>	Algorytmy i struktury danych	Elementy logiki i arytmetyki komputerów		
13-13 <sup>45</sup>	C1	Sala F402	12 <sup>00</sup> -13 <sup>45</sup>	
14-14 <sup>45</sup>		Algorytmy i struktury danych		
15-15 <sup>45</sup>		C2	Sala F402	14 <sup>00</sup> -15 <sup>45</sup>
16-16 <sup>45</sup>				
17-17 <sup>45</sup>				
18-18 <sup>45</sup>				
19-19 <sup>45</sup>				

Terminy: 10.V, 17.V, 31.V, 14.VI, 21.VI (niedziele)

Godz.					
8-8 <sup>45</sup>	Elementy logiki i arytmetyki komputerów				
9-9 <sup>45</sup>	L1 F505	8 <sup>00</sup> -9 <sup>45</sup>			
10-10 <sup>45</sup>	Programowanie w języku Java	Elementy logiki i arytmetyki komputerów	Technika informacyjno-pomiarowa *		
11-11 <sup>45</sup>	L1 B100B	10 <sup>00</sup> -11 <sup>45</sup>	L2 F505	10 <sup>00</sup> -11 <sup>45</sup>	
12-12 <sup>45</sup>	Technika informacyjno-pomiarowa *	Programowanie w języku Java	Elementy logiki i arytmetyki komputerów		
13-13 <sup>45</sup>	L1 A211	12 <sup>00</sup> -14 <sup>15</sup>	L2 B100B	12 <sup>00</sup> -13 <sup>45</sup>	
14-14 <sup>45</sup>		Technika informacyjno-pomiarowa *	Programowanie w języku Java		
15-15 <sup>45</sup>		L2 A211	14 <sup>15</sup> -16 <sup>30</sup>	L3 B100B	14 <sup>00</sup> -15 <sup>45</sup>
16-16 <sup>45</sup>					
17-17 <sup>45</sup>					
18-18 <sup>45</sup>					
19-19 <sup>45</sup>					

\* 3x45 min.