

REGULAMIN KONKURSU

Computer Graphics 4 Science 2022

pod patronatem IEEE oraz GovTech

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa cel oraz sposób organizacji konkursu „Computer Graphics 4 Science 2022”, zwany w dalszej części Regulaminem.
2. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie internetowej Organizatora Konkursu (<https://g4s2022.4scienceinstitute.org/>).
3. Konkurs realizowany jest pod nazwą „Computer Graphics 4 Science 2022” pod patronatem Polskiej Sekcji IEEE oraz GovTech.
4. Konkurs skierowany jest do Absolwentów Uczelni Wyższych, którzy obronili pracę dyplomową inżynierską/licencjacką z zakresu grafiki komputerowej w okresie 01.04.2021 - 20.07.2022, ocenioną przez Promotora oraz Recenzenta na oceny bardzo dobre (5.0).
5. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu czuwa Organizator 4 Science Institute Sp. z o. o.
6. Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) jest największą na świecie organizacją zrzeszającą ludzi w ramach branż: Elektryka, Elektronika, Informatyka, Automatyka, Telekomunikacja i podobne. Misją IEEE jest wspieranie innowacji technologicznych i doskonałości z korzyścią dla ludzkości. IEEE posiada około 400 tysięcy członków w ponad 160 krajach, około 2100 aktywnych standardów technicznych oraz ponad 5 milionów publikacji naukowych zebranych w bazie IEEE Xplore Digital Library.
7. Polska Sekcja IEEE (PS IEEE) jest Polskim oddziałem IEEE zrzeszającym ponad 1000 członków w zakresie w/w dyscyplin. PS IEEE rozwija działalność w ponad 25 obszarach

tematycznych IEEE, wśród studentek i studentów, młodych inżynierów oraz aktywnie współpracuje z firmami.

8. GovTech Polska to część Kancelarii Premiera Rady Ministrów odpowiedzialna za otwieranie sektora publicznego na innowacje. GovTech Polska łączy wszystkich, którzy chcą mierzyć się z wyzwaniem transformacji cyfrowej Polski, usprawniają efektywność działania sfery publicznej i podnoszą jakość życia obywateli. GovTech Polska współpracuje z przedsiębiorcami, urzędnikami, organizacjami pozarządowymi, innowatorami i obywatelami, organizuje hackathony i game-jamy, koordynuje projekty IT, współtworzy programy publiczne i wspiera ich realizację.

§ 2 ORGANIZATORZY, PATRONI I PARTNERZY KONKURSU

1. Organizatorem „Computer Graphics 4 Science 2022” jest 4 Science Institute Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Konstruktorskiej 12 A zarejestrowana w Sądzie Rejonowym dla m. st. Warszawy, XII Wydziale Gospodarczym Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000944294.
2. Patronem „Computer Graphics 4 Science 2022” jest Polska Sekcja IEEE oraz GovTech Polska.
3. Koordynatorem Konkursu ze strony Organizatora jest dr inż. Marcin Ziółek.
4. Partnerem Biznesowym oraz fundatorem nagród jest firma **Intel**.
5. Partnerem Technologicznym Konkursu, który dostarcza Cyfrowe Dyplomy dla Laureatów w oparciu o technologię Block Chain jest firma Billon Group.

§ 3 CEL KONKURSU

1. Celem głównym Konkursu jest wyłonienie i promowanie wyróżniających się prac z dziedziny grafiki komputerowej Absolwentów Uczelni Technicznych, poprzez ocenę merytoryczną ich Prac Dyplomowych.
2. Cele pośrednie Konkursu obejmują:
 - a) Motywowanie młodych inżynierów do podejmowania ambitnych wyzwań w zakresie dążenia do doskonałości inżynierskiej, naukowej i wdrożeniowej oraz przedsiębiorczego myślenia.

- b) Wyszukiwanie i promowanie najbardziej utalentowanych absolwentów uczelni wyższych.
- c) Wyszukiwanie najbardziej innowacyjnych prac dyplomowych w Polsce.
- d) Wyszukiwanie prac dyplomowych gotowych do wdrożenia na rynku.
- e) Promowanie uczelni kształcących inżynierów wśród Partnerów Biznesowych Konkursu oraz innych innowacyjnych firm.
- f) Promowanie Partnera Biznesowego Konkursu oraz innych firm jako innowacyjnych pracodawców.
- g) Promowanie ciekawych projektów i obszarów badań w firmach.
- h) Nawiązywanie szeroko rozumianej współpracy pomiędzy „nauką”, a „przemysłem”.

§ 4 WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uczestnikiem Konkursu może być Absolwent, który uzyskał tytuł Inżyniera lub Licencjata, zwany dalej Uczestnikiem lub Autorem. Uczestnictwo w Konkursie polega na zgłoszeniu przez Uczestnika swojej Pracy Dyplomowej Inżynierskiej lub Licencjackiej, której jest Autorem, spełniającej warunki opisane w ust. 2 poniżej.
2. Do konkursu zgłoszona może zostać Praca Dyplomowa Inżynierska lub Licencjacka, która spełnia wszystkie poniższe warunki:
 - a) została przygotowana w języku polskim lub angielskim,
 - b) została obroniona w okresie 01.04.2021 - 20.07.2022 i oceniona przez Promotora oraz Recenzenta na oceny bardzo dobre (5.0),
 - c) Autor pracy wyraził zgodę na zgłoszenie Pracy oraz na udostępnianie swoich danych osobowych w postaci Imienia i Nazwiska, stopnia naukowego na potrzeby przeprowadzenia Konkursu na formularzu Organizatora umieszczonego na stronie Organizatora Konkursu,
 - d) praca dotyczy zakresu tematycznego obejmującego grafikę komputerową.

3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest skuteczne dopełnienie procedury zgłoszenia określonej w § 5, zgodnie z harmonogramem konkursu określonym w § 12 Regulaminu.

§ 5 ZGŁOSZENIA

1. Praca Dyplomowa Inżynierska lub Licencjacka spełniająca wszystkie warunki określone w § 4, może zostać zgłoszona do udziału w Konkursie przez jej Autora. W przypadku prac zespołowych, potrzebna jest zgoda wszystkich Autorów.
2. Udział w Konkursie wymaga założenia konta i rejestracji do Konkursu w portalu Organizatora Konkursu www.4scienceinstitute.org przez wszystkich Autorów oraz Promotora, o ile takich kont jeszcze nie posiadają.
3. Zgłoszenie Pracy Dyplomowej, spełniającej kryteria podane w § 4 ust. 1 i 2 odbywa się poprzez zalogowanie Autora do portalu Organizatora Konkursu oraz uzupełnienie i wysłanie formularza zgłoszeniowego umieszczonego na stronie Organizatora Konkursu, w terminie określonym w harmonogramie Konkursu (punkt 12 Regulaminu).
4. Zgłoszenie Pracy Dyplomowej do Konkursu zawiera:
 - a. dane Autora pracy: imię i nazwisko, adres e-mail,
 - b. liczbę autorów zgłaszanej pracy,
 - c. dane identyfikujące Uczelnię, Wydział i Kierunek, na którym praca została obroniona,
 - d. tytuł pracy,
 - e. datę obrony pracy,
 - f. potwierdzenie akceptacji Regulaminu Konkursu,
 - g. dla prac autorstwa dwóch i więcej Autorów potwierdzenie zgody Współautorów na zgłoszenie Pracy do konkursu odbywa się poprzez wykorzystanie opcji „Dołącz do pracy” jako Student oraz podanie odpowiedniego kodu, który został wygenerowany przy zgłoszeniu pracy,

- h. potwierdzenie zgody Promotora na zgłoszenie Pracy do konkursu odbywa się poprzez wykorzystanie opcji „Dołącz do pracy” jako Promotor oraz podanie odpowiedniego kodu, który został wygenerowany przy zgłoszeniu pracy,
 - i. potwierdzenie zgody Promotora na udostępnianie danych osobowych w postaci Imienia i Nazwiska, stopnia naukowego, wyrażona w postaci aktywacji przesłanego linku na adres email Promotora podany podczas rejestracji do Serwisu,
 - j. zgłoszoną Pracę Dyplomową w formacie pdf (jej rozmiar nie może przekraczać 20MB),
 - k. zgodę na udostępnienie zgłoszonej Pracy Dyplomowej członkom Komisji Konkursowej w celu jej oceny,
 - l. zgodę na opublikowanie tytułu Pracy, imienia i nazwiska Autora oraz Promotora na stronie Konkursu (lista Prac zgłoszonych, lista Prac nagrodzonych),
 - m. zgodę na przetwarzanie danych osobowych Autora lub Autorów oraz Promotora przez Organizatora i Partnera Biznesowego Konkursu, w celach opisanych w § 3, w tym danych osobowych, tematu zgłoszonej Pracy Dyplomowej, oceny pracy przez Komisję Konkursową.
 - n. zgodę na udostępnienie danych teleadresowych przez Organizatora Partnerowi Biznesowemu oraz jego podwykonawcom w celach wysyłki nagród, Partnerowi Technologicznemu, Patronom Konkursu.
5. Lista tematów wszystkich prac zakwalifikowanych do Konkursu (wraz z imionami i nazwiskami Autorów oraz Promotora) zostanie opublikowana na stronie Organizatora Konkursu nie później niż 7 dni roboczych od momentu zakończenia procedury zgłaszania prac.

§ 6 KOMISJA KONKURSOWA

1. Komisja Konkursowa jest powoływana przez Organizatora.
2. Komisja Konkursowa składa się z Przedstawicieli Partnera Biznesowego.
3. Przewodniczącym Komisji Konkursowej jest Koordynator Konkursu.

§ 7 KRYTERIA OCENY PRAC

1. W procesie oceny prac Jurorzy kierują się następującymi kryteriami:
 - a. aktualność problemu,
 - b. innowacyjność,
 - c. pomysł na realizację tematu,
 - d. wartość merytoryczna,
 - e. poziom wykonania części praktycznej.

§ 8 SPOSÓB WYŁONIENIA LAUREATÓW

1. Celem pracy Komisji Konkursowej jest wyłonienie najlepszej Pracy Dyplomowej względem kryteriów zdefiniowanych w § 7. Komisja przyznaje również trzy wyróżnienia: pierwszego, drugiego i trzeciego stopnia. W przypadku wysokiego poziomu zgłaszanych prac, po uzgodnieniu z Organizatorem Konkursu, Komisja może wyróżnić dodatkowe prace.
2. Prace Komisji Konkursowej przeprowadzane są na posiedzeniu niejawnym. Preferencje poszczególnych członków jury, tematy dyskusji oraz wyniki cząstkowe prac Komisji pozostają niejawne.
3. Koordynator Konkursu nie głosuje podczas Komisji Konkursowej, jednak w przypadku równej liczby głosów dla dwóch lub więcej prac i braku konsensusu ze strony członków jury, Koordynator Konkursu podejmuje ostateczną decyzję o nagrodzonych pracach.
4. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie jest przewidywana procedura odwoławcza.

§ 9 NAGRODY

1. Organizator Konkursu dostarczy Dyplomy dla Autorów nagrodzonych w Konkursie prac.
2. Organizator Konkursu wyda Laureatom nagrody:
 - I miejsce: Dyplom oraz zegarek sportowy Garmin Vivoactive 4

- Wyróżnienie I stopnia: Dyplom oraz dysk zewnętrzny ADATA HD710 PRO 4TB USB 3.2 Gen. 1
 - Wyróżnienie II stopnia: Dyplom oraz głośnik bezprzewodowy JBL GO 3
 - Wyróżnienie II stopnia: Dyplom
3. Partner Technologiczny opublikuje Dyplomy dla Autorów nagrodzonych prac na platformie blockchain.
 4. W przypadku nagradzania bądź wyróżniania prac zespołowych, każdy Autor otrzyma odpowiednio nagrodę wymienioną w ustępie 2 powyżej.
 5. W przypadku niedostępności nagród wymienionych w §9 mogą zostać wręczone inne nagrody o podobnej wartości.

§ 10 OGŁOSZENIE WYNIKÓW ORAZ ROZDANIE NAGRÓD

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone zgodnie z harmonogramem zdefiniowanym w § 12 na stronie Portalu Organizatora Konkursu.
2. Autorzy zgłoszonych prac oraz ich Promotorzy zostaną poinformowani o fakcie publikacji wyników drogą mailową.
3. Rozdanie nagród odbędzie się w trakcie uroczystej Kolacji (z zastrzeżeniem sytuacji opisanej w ust. 5 poniżej), na którą zaproszeni zostaną Laureaci, Promotorzy nagrodzonych prac oraz przedstawiciele Partnera Biznesowego i Patrona/Patronów.
4. Dyplomy oraz nagrody w Konkursie wręcza nagrodzonym Organizator Konkursu.
5. W przypadku braku możliwości organizacji uroczystej kolacji z powodów niezależnych od Organizatora, nagrody zostaną wysłane na adres wskazany przez nagrodzonych.
6. Termin uroczystej Kolacji zostanie wyznaczony przez Organizatora i ogłoszony bez zbędnej zwłoki po ogłoszeniu wyników konkursu. Organizator dołoży wszelkich starań, żeby uroczysta Kolacja odbyła się niezwłocznie po zakończeniu konkursu.

§ 11 UNIEWAŻNIENIE KONKURSU

1. Konkurs zostanie unieważniony, jeżeli zostanie zgłoszonych mniej niż 4 prace spełniające wszystkie warunki określone w § 4.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub unieważnienia Konkursu bez podania przyczyn, o czym poinformuje Uczestników, Patronów oraz Partnerów Biznesowego i Technologicznego.

§ 12 HARMONOGRAM KONKURSU

1. Konkurs Prac Dyplomowych przebiega zgodnie z niniejszym harmonogramem:

Faza	Wydarzenie	Ramy czasowe
1	Zakończenie zbierania zgłoszeń (liczy się dzień prawidłowej rejestracji Autora i Promotora)	do 26.09.2022
2	Ocena prac	do 16.10.2022
3	Zakończenie prac Komisji	do 21.10.2022
4	Ogłoszenie wyników	do 24.10.2022

§ 13 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Prace dyplomowe złożone w Konkursie nie będą wykorzystywane przez Organizatora, Partnera Biznesowego, Patronów oraz podmioty działające na jego zlecenie oraz nie będą udostępniane osobom trzecim bez zgody i wiedzy Uczestnika Konkursu, chyba że na udostępnienie wyrazi zgodę jej Autor lub Autorzy.
2. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
3. Osobą upoważnioną do udzielania informacji dotyczących konkursu jest dr inż. Marcin Ziółek (Koordynator Konkursu).

4. Organizator Konkursu może wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Postanowienia niniejszego Regulaminu są wyłączną podstawą prowadzenia Konkursu, a ich wykładnia i interpretacja należy wyłącznie do Organizatora.
6. W sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator Konkursu.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w przypadku zaistnienia istotnych zdarzeń mających wpływ na przebieg Konkursu. Zmiany Regulaminu będą ogłoszone i dostępne w miejscu, w którym dostępny jest Regulamin.
8. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za:
 - a) zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec,
 - b) błędne lub całkowite niedoręczenie Laureatowi nagrody spowodowane przez błędne podanie danych kontaktowych lub nienależyte wykonanie usługi przez podwykonawcę,
 - c) problemy związane z brakiem możliwości skontaktowania się z Uczestnikiem Konkursu.
9. Konkurs nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych (t.j. Dz. U. z 2004 roku Nr 4, poz. 27 z późn. zm.).
10. Regulamin Konkursu został opublikowany na stronie internetowej Organizatora Konkursu.

§ 14 INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator Konkursu: 4 Science Institute Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, Konstruktorska 12, 02-673 Warszawa zarejestrowana w Sądzie Rejonowym dla m. st. Warszawy, XII Wydziale Gospodarczym Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000944294.
2. Dane osobowe Uczestników, Promotora, osób w Komisji Konkursowej będące w posiadaniu Organizatora, mogą być przekazane Patronom, Partnerowi

Biznesowemu, Partnerowi Technologicznemu opisanym w § 2 w celu prawidłowej realizacji Konkursu.

3. W przypadku rozdania nagród drogą wysyłkową, dane osobowe i teleadresowe Laureatów mogą być przekazane współpracującym firmom w celu realizacji przesyłki.
4. Administrator przetwarza udostępnione dane osobowe za zgodą odpowiednio Uczestników i Promotorów, w celach:
 - a. umożliwienia Uczestnikom udziału w Konkursie, podstawa prawna RODO 6.1.b,
 - b. organizacji, promocji i przeprowadzenia Konkursu, podstawa prawna RODO 6.1.b,
 - c. opisanych w § 2 p. 6 i § 3,
 - d. przekazania danych osobowych (imię nazwisko, email, nr telefonu) rekruterom z firm współpracujących z Administratorem, tylko w przypadku uzyskania zgody Uczestnika Konkursu na przetwarzanie jego danych osobowych w tym celu, podstawa prawna RODO 6.1.a,
 - e. archiwizacji dokumentów, podstawa prawna RODO 6.1.f,
 - f. obrony przed ewentualnymi roszczeniami, podstawa prawna RODO 6.1.f,
 - g. innych obowiązków prawnych, podstawa prawna RODO 6.1.c.
5. Dane osobowe będą przetwarzane w czasie niezbędnym do organizacji Konkursu, ogłoszenia wyników, promocji Konkursu oraz rozliczenia Konkursu, w tym również pod względem podatkowym. Dane osobowe nagrodzonych pojawią się w postaci ogłoszenia wyników na stronie Organizatora, mogą pojawić się na stronach Patronów i Partnerów Biznesowego i Technologicznego i ich serwisach społecznościowych i in. kanałach medialnych. Dane osobowe Uczestników, którzy wyrazili zgodę na przekazanie ich danych rekruterom z firm współpracujących z Administratorem przetwarzane są do czasu wycofania zgody przez osobę zainteresowaną.
6. Osoby, których dane osobowe przetwarzane są przez Administratora, mają prawo do:
 - a. Dostępu do swoich danych

- b. Sprostowania swoich danych, jeśli są niepoprawne lub ich usunięcia, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku z przepisów prawa
 - c. Ograniczenia lub wycofania zgody do przetwarzania danych,
 - d. Wniesienia skargi do Prezesa UODO
7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne i jednocześnie konieczne do umożliwienia Administratorowi organizacji, promocji i przeprowadzenia Konkursu, oraz w celach archiwizacyjnych.
8. Administrator nie przetwarza danych osobowych w sposób wyłącznie automatyczny w tym wyłącznie poprzez profilowanie.

§ 15 PRAWA AUTORSKIE I INNE

1. Uczestnik oświadcza, że jest autorem pracy, którą zgłasza, lub jej współautorem, w przypadku prac zespołowych i posiada prawa autorskie majątkowe oraz że nie naruszają one praw osób trzecich.
2. Autor wyraża zgodę na publikację tytułu pracy, streszczenia, imienia i nazwiska autora lub autorów w przypadku prac zespołowych, na stronach internetowych Organizatora, Patronów oraz Partnera Biznesowego, w mediach społecznościowych oraz innych kanałach medialnych i innych nośnikach elektronicznych i drukowanych w celach opisanych w § 3 oraz celach promocyjnych Organizatora.
3. Promotor Wyraża zgodę na publikację imienia i nazwiska, stopnia naukowego na stronach internetowych Organizatora, Patronów oraz Partnera Biznesowego, w mediach społecznościowych oraz innych kanałach medialnych i innych nośnikach elektronicznych i drukowanych w celach opisanych w § 3 oraz celach promocyjnych Organizatora.
4. Autor wyraża zgodę na udostępnienie treści zgłoszonej Pracy Dyplomowej członkom Komisji Konkursowej w celu jej oceny.

Warszawa, dnia 13.06.2022